



Dein Schuss zur WM

Teilnahmebedingungen

- Teilnehmen dürfen alle Personen, die mind. 18 Jahre alt sind und über einen gültigen Reisepass verfügen.
- Vor der Teilnahme muss der Teilnehmer ein Teilnahmekärtchen ausfüllen. Auf dem Kärtchen werden neben dem Namen auch das Geburtsdatum sowie eine Ausweisnummer notiert. Dies gilt zur eindeutigen Identifizierung des Teilnehmers.
- Jeder Teilnehmer hat an jedem Turnierstandort zwischen 10 – 16:30 h einen Versuch an dem Speedtest. Ein Versuch besteht dabei aus fünf Schüssen. Ein weiterer Versuch, um das Gesamtergebnis zu verbessern, ist am selben Turnierstandort ausgeschlossen.
- Das Gesamtergebnis wird von den Toolbetreuern auf dem Teilnahmekärtchen vermerkt und von den Betreuern einbehalten.
- Mit der Teilnahme an der Aktion erklärt jeder Teilnehmer seine Bereitschaft, dass im Falle des Gewinnes die erhobenen Daten weitergegeben werden. Eine Verarbeitung und Nutzung der Daten zu Marketingzwecken (Werbung, Marktforschung, etc.) und die Weitergabe Ihrer Daten an Dritte erfolgt nur nach ausdrücklicher Einwilligung der betroffenen Person.
- Im Falle des Gewinnes werden die erhobenen Daten des Gewinners an die Firma W-com GmbH weitergegeben. Die Firma W-com GmbH wird sich im Nachgang mit dem Gewinner in Verbindung setzen und die Umsetzung der Preise regeln.

Modus

- Ein Versuch steht aus fünf Schüssen und es gibt einen definierten Zielwert, der mit dem Versuch bestmöglich erreicht werden muss. Hierfür werden die Einzelwerte aller fünf Schüsse aufaddiert und gelten als Gesamtergebnis.
- Jeder der fünf Schüsse muss einen gemessenen Wert in das Gesamtergebnis einbringen. Zeigt die Radarmessung keinen Wert an, muss der Schuss wiederholt werden.
- Der Zielwert liegt bei 250 km/h – der Höchstgeschwindigkeit des Hyundai i30 N.
- Zwischen dem Spiel um Platz 3 und dem Finale des Hauptturniers kommt es um 17:10 h zu einem großen Shoot-Out um den Hauptpreis. Hierfür hat jeder qualifizierte Teilnehmer erneut einen Versuch, es gilt derselbe Modus wie bisher.
- Für den Shoot-out sind alle Teilnehmer qualifiziert, die bei ihrem ersten Versuch den genauen Zielwert erreicht haben. Sollten dies weniger als fünf sein, wird das Teilnehmerfeld mit denjenigen aufgefüllt, deren Gesamtergebnis nach dem ersten Versuch am nächsten an dem Zielwert liegt. Hierbei spielt es keine Rolle, ob der Zielwert über- oder unterboten wird. Falls mit den Nachrückern mehr als fünf Teilnehmer im Shoot-Out stehen, entscheidet zwischen den Nachrückern das Los, sodass maximal fünf Teilnehmer an dem Shoot-Out teilnehmen.
- Nach den Halbfinalpartien um 16:40 h wird kommuniziert, welche Teilnehmer die TOP 5-Platzierten sind und am Shoot-out teilnehmen. Vorher wird kein Zwischenstand kommuniziert.
- Den Shoot-out und somit den Hauptpreis gewinnt derjenige, der im Shoot-out mit seinem Gesamtergebnis den Zielwert erreicht.
- Sollten nach einem Versuch mehr als ein Teilnehmer den genauen Zielwert erreichen, geht es mit einem Stechen zwischen alldenjenigen weiter, die den Zielwert erreicht haben. Der Modus ist dabei gleichbleibend, jeder Teilnehmer erhält erneut einen Versuch mit fünf Schüssen.
- Sollte im ersten Versuch im Shoot-out kein Teilnehmer den genauen Zielwert erreichen, gewinnt derjenige, dessen Gesamtergebnis am nächsten an dem Zielwert liegt. Hierbei spielt es keine Rolle, ob der Zielwert über- oder unterboten wird.
- Der Veranstalter behält sich vor, die Zeit des Shoot-out vorzuverlegen.

Preise

- An jedem Turnierstandort stehen als Hauptpreis 1x2 Tickets für das WM Finale in Moskau zur Verfügung. Die dreitägige Reise beinhaltet neben den Eintrittskarten auch den Flug sowie die Unterkunft:
 - Start der Reise ist am Samstag, der 14. Juni um 9:30 h am Flughafen Frankfurt/Main
 - Zwei Nächte im Hilton Hotel Moskau Leningradskaya
 - Eintrittskarten für das WM Finale
 - Rahmenprogramm mit u.a. Sightseeing, gemeinsamen Dinner und After-Match-Party
 - Ankunft in Frankfurt am Montag, 15. Juni um 12:45 h in Frankfurt/Main
- Die Eintrittskarten können an dem Turniertag nicht an den Gewinner übergeben werden sondern werden nachträglich übergeben.